

## BENCHMARKRESULTATEN RADEON RX 480

| BENCHMARK   | RESOLUTIE   | RADEON RX 480        |
|---|-------------|----------------------|
| 3DMark, Fire Strike v1.1, Standaard                     | 1920 x 1080 | 10600                |
| 3DMark, Fire Strike v1.1, Extreme                       | 2560 x 1440 | 5262                 |
| Unigine Valley 1.0, Max detail, AA 4x                   | 1920 x 1080 | 62,4                 |
| Unigine Valley 1.0, Max detail, AA 4x                   | 2560 x 1440 | 38,8                 |
| Unigine Heaven 4.0, Max detail, AA 4x <sup>1</sup>      | 1920 x 1080 | 59,7                 |
| Unigine Heaven 4.0, Max detail, AA 4x <sup>1</sup>      | 2560 x 1440 | 36,8                 |
| Sleeping Dogs, Max detail, AA Extreme                   | 1920 x 1080 | Min 43,9 / Gem 64,8  |
| Sleeping Dogs, Max detail, AA Extreme                   | 2560 x 1440 | Min 26,4 / Gem 47,7  |
| Hitman: Absolution, Max detail, AA 4x                   | 1920 x 1080 | Min 56 / Gem 67,4    |
| Hitman: Absolution, Max detail, AA 4x                   | 2560 x 1440 | Min 36 / Gem 44,1    |
| Metro Last Light, Very High Detail, AF 16x <sup>2</sup> | 1920 x 1080 | 79                   |
| Metro Last Light, Very High Detail, AF 16x <sup>2</sup> | 2560 x 1440 | 50,5                 |
| GRID Autosport, Max detail, AA 4x                       | 1920 x 1080 | Min 42 / Gem 62,5    |
| GRID Autosport, Max detail, AA 4x                       | 2560 x 1440 | Min 37,8 / Gem 50,62 |
| Total War: ROME 2, Max Detail, AA on, SSAO off          | 1920 x 1080 | 59,8                 |
| Total War: ROME 2, Max Detail, AA on, SSAO off          | 2560 x 1440 | 39,6                 |
| Thief, High detail, FXAA                                | 1920 x 1080 | Min 4,3 / Gem 72,9   |
| Thief, High detail, FXAA                                | 2560 x 1440 | Min 38,1 / Gem 51,8  |
| Dragon Age: Inquisition, Max Detail, AA 2x              | 1920 x 1080 | Min 44,8 / Gem 54,5  |
| Dragon Age: Inquisition, Max Detail, AA 2x              | 2560 x 1440 | Min 27,5 / Gem 34,6  |
| Gemiddeld energiegebruik in rust                        |             | 89 watt              |
| Maximum energiegebruik stresstest                       |             | 241 watt             |
| Maximum temperatuur gpu in rust / stresstest            |             | 39° / 87°            |

De test is uitgevoerd met de Crimson 16.4.2 drivers. Resultaten zijn in gemiddeld aantal frames per seconde (fps). Bij 3DMark is de 'Graphic score' gebruikt, hoger is beter. AA staat voor anti-aliasing en AF voor anisotropische filtering. Dit zijn beeldverbeterende functies. Gemeten energiegebruik is van het gehele teststelsel exclusief beeldscherm.  
<sup>1</sup> Bij de Unigine Heaven 4.0 Benchmark is getest met DirectX 11, AF 16x en Tessellation op 'Extreme'.  
<sup>2</sup> Metro Last Light is getest met Tessellation 'Very High', Motion blur op 'Low', SSAO is uitgeschakeld. Resultaten zijn van de 'D6'-benchmark.

## SPECIFICATIES RADEON RX 480

|                               | RADEON RX 480                      | RADEON R9 380X                                      | RADEON R9 380                                       | GEFORCE GTX 1060                                     |
|-------------------------------|------------------------------------|---|---|--|
| Straatprijs                   | 4 GB € 245,- / 8 GB € 285,-        | € 230,-   | 2 GB € 190,- / 4GB € 210,-                          | vanaf € 279,- (adviesprijs)                          |
| Gpu-chip                      | Polaris 10 (Ellesmere XT)          | Antigua XT  | Antigua Pro   | GP106  |
| Architectuur                  | GCN 1.3                            | GCN 1.2   | GCN 1.2   | Pascal   |
| Aantal transistors gpu        | 5,7 miljard                        | 5 miljard   | 5 miljard   | Onbekend   |
| Productieproces gpu           | 14 nm finfet                       | 28 nm   | 28 nm   | 16 nm finfet   |
| Oppervlakte gpu               | 232 mm <sup>2</sup>                | 366 mm <sup>2</sup>                                 | 366 mm <sup>2</sup>                                 | 366 mm <sup>2</sup>                                  |
| Interface                     | PCI Express 3 16x                  | PCI Express 3 16x                                   | PCI Express 3 16x                                   | PCI Express 3 16x                                    |
| Lengte grafische kaart        | 241 mm                             | 267 mm  | 267 mm  | 250 mm   |
| Voedingaansluitingen          | 1 x 6-pins                         | 2 x 6-pins  | 2 x 6-pins  | 1 x 6-pins   |
| Advies wattage voeding        | 500 watt                           | 500 watt  | 500 watt  | 400 watt   |
| Thermal design power (TDP)    | 150 W                              | 190 W   | 190 W   | 120 W  |
| Standaardaansluitingen        | 1 x HDMI 2.0b, 3 x DisplayPort 1.4 | 2 x Duallink-DVI, 1 x HDMI 1.4, 1 x DisplayPort 1.2 | 2 x Duallink-DVI, 1 x HDMI 1.4, 1 x DisplayPort 1.2 | 1 x Duallink-DVI, 1 x HDMI 2.0b, 3 x DisplayPort 1.4 |
| DirectX-versie                | DirectX 12 (Level 12_1)            | DirectX 12 (Level 12_0)                             | DirectX 12 (Level 12_0)                             | DirectX 12 (Level 12_1)                              |
| L2-cache                      | 2 MB                               | 768 KB  | 768 KB  | Onbekend   |
| Compute units                 | 36                                 | 32  | 28  | N.v.t.   |
| Stream-processors/cores       | 2304                               | 2048  | 1792  | 1280   |
| Basissnelheid gpu             | 1120 MHz                           | 970 MHz   | 970 MHz   | 1506 MHz   |
| Boost-snelheid gpu            | 1266 MHz                           | 970 MHz   | 970 MHz   | 1708 MHz   |
| Gigaflops (met basissnelheid) | 5834                               | 3973  | 3476  | Onbekend   |
| Pixel-rate                    | 40,5 Gpixel/s                      | 31,04 Gpixel/s                                      | 31,04 Gpixel/s                                      | 72,3 Gpixel/s  |
| Render output units (ROP's)   | 32                                 | 32  | 32  | 48   |
| Texture units (TMU's)         | 144                                | 128   | 112   | 106  |
| Texel Fill Rate               | 182,3 GTexel/s                     | 124,2 GTexel/s                                      | 108,6 GTexel/s                                      | 159,6 GTexel/s                                       |
| Geheugen                      | 4/8GB GDDR5                        | 4GB GDDR5   | 2/4GB GDDR5   | 6GB GDDR5  |
| Geheugenbus                   | 256 bit                            | 256 bit   | 256 bit   | 192 bit  |
| Snelheid geheugen             | 1750 tot 2000 MHz                  | 1425 MHz  | 1375 MHz  | 2000 MHz   |
| Dataverwerking geheugen       | 7 tot 8 Gbit/s                     | 5,7 Gbit/s  | 5,5 Gbit/s  | 8 Gbit/s   |
| Geheugenbandbreedte           | 224 tot 256 GB/s                   | 182,4 GB/s  | 176 GB/s  | 192 GB/s   |